

ГРАМАДСКАЕ АБ'ЯДНАННЕ
«БЕЛАРУСКАЯ РЭСПУБЛІКАНСКАЯ
ПІЯНЕРСКАЯ АРГАНІЗАЦЫЯ»

МІНСКІ АБЛАСНЫ САВЕТ



ОБЩЕСТВЕННОЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ
«БЕЛОРУССКАЯ РЕСПУБЛИКАНСКАЯ
ПИОНЕРСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ»

МИНСКИЙ ОБЛАСТНОЙ СОВЕТ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ
ПЛЕНУМА

03.09.2024

г. Минск

№ 3

Об утверждении
Положения о проведении
интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО», ОО «БРСМ»
«Большая пионерская/молодежная игра»

В целях популяризации культурно-содержательного, интеллектуального досуга членов ОО «БРПО», ОО «БРСМ», содействия повышению интеллектуального уровня детей и подростков, выстраивания системы преемственности октябренок-пионер-активист ОО «БРСМ», заслушав и обсудив информацию председателя Минского областного Совета Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» Леус В.А., Пленум Минского областного Совета ОО «БРПО»

ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Утвердить Положение о проведении областного этапа интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО», ОО «БРСМ» «Большая пионерская/ молодежная игра» (прилагается)
2. Районным (Жодинскому городскому) Советам ОО «БРПО» довести данное постановление до пионерских дружин, а также всех заинтересованных.
3. Контроль за исполнением данного постановления возложить на председателя Минского областного Совета ОО «БРПО» Леус В.А.

Председатель

В.А.Леус

Положение
о проведении областного этапа
интеллектуально-развлекательной игры
ОО «БРПО», ОО «БРСМ»
«Большая пионерская/ молодежная игра»

Интеллектуально-развлекательная игра ОО «БРПО», ОО «БРСМ» «Большая пионерская/ молодежная игра» (далее – игра) – это инициатива Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которая представляет собой викторину в современном облике, с использованием медиаконтента и технических средств, современных вопросов, живого общения и праздничной атмосферы.

В ходе участия в мероприятии участники демонстрируют свой интеллект, эрудицию и смекалку. В каждом блоке вопросов упор делается не только на знания, но и на логику. Самые внимательные часто находят ответ в самом вопросе.

Настоящее Положение определяет порядок проведения игры и условия участия.

1. Общие положения

1.1. Организаторами игры являются Минский областной Совет ОО «БРПО», ОО «БРСМ» при поддержке Главного управления по образованию Минского областного исполнительного комитета.

1.2. Участники: члены ОО «БРПО», ОО «БРСМ» в трех возрастных категориях:

- октябрята – 9-10 лет в составе команд по 6 человек;
- пионеры – 11-13 лет в составе команд по 6 человек;
- члены ОО «БРСМ» – 14-16 лет в составе команд по 6 человек.

2. Цели и задачи

2.1. Развитие новых форм гражданско-патриотической работы с членами ОО «БРПО», ОО «БРСМ».

2.2. Популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга членов ОО «БРПО», ОО «БРСМ».

2.3. Содействие в повышении интеллектуального уровня детей и подростков.

2.4. Выстраивание системы преемственности октябренок-пионер-активист ОО «БРСМ».

3. Этапы и сроки проведения:

первый отборочный этап (ноябрь 2024 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования, первичных организациях ОО «БРСМ»;

второй отборочный этап (декабрь 2024 года) – районный, городской (кроме г. Минска). Проводится в районных, городских Советах ОО «БРПО»; районных, городских комитетах ОО «БРСМ»;

третий отборочный этап (январь 2025 года) – областной, Минский городской. Проводится в областных и Минском городском Советах ОО «БРПО»; областных и Минском городском комитетах ОО «БРСМ». Принимают участие победители второго отборочного этапа;

4. Условия проведения игры

4.1. Участниками игры являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов на участие в установленные сроки и по установленной форме.

Команды-участники в возрастной категории 9-10, 11-13 лет **в обязательном порядке должны зарегистрироваться на сайте ОО «БРПО» во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО» в срок до 31 октября 2024 года.**

4.2. Требования к участникам игры:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определенный азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;

состязаются только октябрята, пионеры, члены ОО «БРСМ»

за подсказки руководителей команд начисляются штрафы, вплоть до дисквалификации команды.

4.3. Игра проходит в следующей форме:

Для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры.

Игра состоит из 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трех вопросов.

Каждый этап игры имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, изображение и т.д.). Вся игра сведена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура ведущий освещает правила тура и его тему.

Игра проходит в режиме офлайн: участники получают бланки ответов на все туры (форма бланка прилагается к пакету игры). Бланки ответов

сдаются после каждого тура и оперативно проверяются членами счетной комиссии. Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное). После третьего и шестого тура оглашаются текущие результаты, производится сверка по количеству правильных ответов для исключения технической ошибки.

4.4. Каждый тур состоит из 6 вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой бланки ответов сдаются. После того, как бланки ответов сданы, озвучиваются правильные ответы данного тура.

4.5. Риск-тур содержит три вопроса повышенной сложности. Участники оценивают свои ответы на вопросы риск-тура от 0 до 3 баллов. Если ответ верен, команда получает то количество баллов, которым оценила свой ответ, если ответ неверен, команда теряет это количество баллов.

4.5. Перерыв предусмотрен после третьего тура, а также перед риск-туром. Продолжительность перерыва зависит от времени, необходимого для подсчета и оглашения текущих результатов.

4.6. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

5. Штрафы.

5.1. Организаторами игры предусмотрена система штрафов:

- штраф за использование гаджетов во время игрового раунда в целях получения ответа – 5 баллов;
- штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре – 2 балла;
- штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла;
- за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры – дисквалификация команды.

5.2. Участникам (команде) злостно нарушившим правила игры может быть отказано в участии в последующих играх.

5.3. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или, по устному сообщению, о нарушении от любого из организаторов.

5.4. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

5.5. Решение о назначении штрафа окончательно и обжалованию, и обсуждению не подлежит.

5.6. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 5.1. настоящего Положения.

5.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

6. Подведение итогов Игры.

6.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех туров игры с учетом штрафов, если таковые имели место быть.

6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры, награждается дипломом, ценным призом и кубком.

При наборе одинакового количества баллов двумя и более командами побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в риск-туре.

6.3. Результаты игры, озвученные во всеуслышание, окончательны и обжалованию не подлежат.

6.4. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

6.5. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. **Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.**

7. Подача заявки и другие организационные условия.

7.1. Для участия в игре необходимо к обозначенному сроку в оргкомитет соответствующего этапа подать документы и материалы в электронном и печатном виде согласно срокам проведения:

заявку на бланке **в формате *.doc** (приложение);

протокол подведения итогов отборочных этапов, подписанный председателем жюри;

краткую информацию об итогах и результатах отборочных этапов (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности).

Документы и материалы для участия в финале игры в возрастной категории **9-10, 11-13 лет** направляются в бумажном и электронном виде (mosoobrpo@yandex.by) в областной оргкомитет в срок до **05.01.2025**.

В заявках необходимо указывать реальные номера контактных мобильных телефонов руководителей команд в формате «+375 (**) ***-**-**»

7.2. В день проведения игры команда обязана явиться на регистрацию в полном составе, согласно поданной заявке. В случае замены участника(ов) в составе команды, руководитель команды обязан

предоставить обновленный вариант заявки в день проведения игры.

8. Финансирование финала игры

Финансирование финала осуществляется за счет собственных средств организаторов, средств республиканского бюджета, а также иных денежных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

